

Disfruta la mejor imagen y a tus 'anchas'

Apantalla tu computadora en HD

► Considera un monitor de alta definición para tu compu: notarás, y disfrutarás, la diferencia

Verónica Sánchez

¿Estás fascinado por cómo ven tus películas favoritas en tu pantalla de alta definición, pero sigues trabajando en tu monitor cuadrado de 17 pulgadas? ¿Qué esperas para conectar tu pantalla plana a la PC para usarla como monitor?

Se trata de aprovechar al máximo la calidad que te ofrece tu pantalla para ver y editar tus documentos, organizar las fotos que guardas en la PC, navegar en internet con la mejor imagen y todo a tus "anchas", con una pantalla mucho más grande que la que seguro tiene tu compu.

Sólo tienes que checar algunos detalles para comprobar que tu pantalla, ya sea LCD o plasma, realmente puede conectarse como monitor de la computadora, hacer algunos ajustes y listo.

¿QUÉ DEBE TENER?

Para saber si tu pantalla de alta definición puede conectarse como monitor de PC, primero debes verificar que tenga una opción de conexión compatible.

Puede ser una entrada VGA (o conector DB15), o bien, una entrada DVI-A (Digital Video Interface-Analog), que usa un cable con conector DB15 de un extremo y DVI-A en el otro; también puede ser DVI-I (Integrate) para recibir señales analógicas de las computadoras actuales o digitales de las PCs en el futuro (Sharp cuenta con esta opción).

La tercera opción es HDMI (High Definition Multimedia Interface) para PCs o laptops de salida digital.

Si ya comprobaste que efectivamente tu pantalla cuenta con una de estas tres entradas e hiciste las conexiones, al encender la computadora puede ser que tengas que ajustar la resolución de la PC, de manera que la imagen llene toda la pantalla y en lugar de ser "cuadrada", con calidad de 800 x 600 y 1280 x 768, sea rectangular, con resoluciones de 1366 x 768 y hasta 1920 x 1080.

Y si de entrada compraras la pantalla en base a la función de conectarla como monitor, mejor revisa primero la máxima resolución que te permite la tarjeta de video de tu computadora, no sea que no te permita incrementarla al máximo de tu pantalla.

¿PARA QUÉ?

Tienes una reunión con tus amigos en tu casa, están viendo una película en la pantalla de alta definición y te piden que les muestres las fotos de la reunión anterior, pero resulta que las guardaste en tu PC, ¿qué haces? ¿Los trasladas a todos a la habitación donde está la compu y ven las imágenes en chiquito?

Conectar tu pantalla a la compu te permitiría mostrar las imágenes en ella, sin necesidad de moverse de su lugar e incluso navegar en internet sin ningún problema en caso de que las tengas en un álbum virtual.

Además, el tamaño de la pantalla, que va desde los 20 ó 32 pulgadas, también es una ventaja, comparado con las dimensiones de tu monitor "cuadrado".

Otro de los beneficios al usar la pantalla como monitor es que en caso de que quieras moverla e instalarla en otro lugar, seguro que no necesitarás de tanto espacio para acomodarla, a diferencia de un monitor de cinescopio, por ejemplo.

¿Eres un amante de los videojuegos en la PC o de los mundos virtuales como Second Life? ¡Imagínate cómo se verían en tu pantalla de 37 pulgadas! Casi casi estarás ahí dentro. Y ni se diga si trabajas con gráficos y videos, la experiencia será mucho mejor.

Ahora ya lo sabes, conecta tu compu a tu pantalla de alta definición y sácale provecho al máximo.

*Con información de Enrique Gómez, de Sharp México.

CHEGA LAS OPCIONES

Algunos modelos de pantallas HD que están en el mercado y puedes conectar a la PC:



CUÉLGALA

► Con calidad de alta definición y sonido surround, la pantalla modelo W3707C LCD TV de Dell, de 37 pulgadas, cuenta con entrada VGA para conectarla como monitor. Esta pantalla ofrece resolución de 1366 x 768 píxeles y puede ser colocada en su base o montada en la pared.

► **mil 300 dólares**
► www.dell.com



SIN COMPLICACIONES

► Si no quieres exagerar en tamaño ni en gastos, la pantalla LCD TC-26LX70 de Panasonic es una opción. Mide 26 pulgadas, ofrece 1366 x 768 píxeles, así como sonido surround de alta definición y dos entradas HDMI.

► **11 mil 300 pesos**
► www.panasonic.com.mx



MANÉJALA A TU ANTOJO

► Además de darte una resolución de 1366 x 768 píxeles en 42 pulgadas para ver tus mejores fotos y videos desde la PC, la pantalla modelo 42LB1DRA de LG cuenta con la función de grabar y retroceder televisión en vivo.

► **29 mil pesos**
► www.sears.com.mx



MEJOR, IMPOSIBLE

► En versiones de 42, 46 y 52 pulgadas, la serie D62 de la línea Aquos de Sharp ofrece pantallas LCD con entrada HDMI y resolución de 1920 x 1080 píxeles de total alta definición.

► **Desde 34 mil pesos**
► www.liverpool.com.mx

El Abc

► **Resolución:** Es el número máximo de píxeles que puede ser mostrado en la pantalla. Se obtiene del producto de las columnas ("X", que se coloca al principio) y el número de filas ("Y", colocado al final).



PEER TO PEER

LUIS CARLOS ACEVES
admin@luiscarlosoaceves.com

Los discapacitados también utilizan los sitios web

Entre 1999 y 2000 en el marco de los Juegos Olímpicos de Sydney, Bruce Maguire, una persona con discapacidad visual, trató de entrar al portal oficial del evento y no pudo hacerlo. La persona en cuestión levantó una queja contra el Comité Organizador por discriminación obteniendo un veredicto favorable. El Comité Organizador se hizo acreedor a una multa por 20 mil dólares australianos.

En el 2006, la tienda estadounidense Target fue también demandada por discriminación al no contar su sitio web con las características necesarias para que las personas con alguna discapacidad pudieran realizar compras. Esta demanda aún sigue en curso, ya que la tienda se ha negado a realizar cambios al sitio para proveer facilidades a los discapacitados.

Los ejemplos que acabo de mencionar son algunos de los más representativos (o escandalosos) relacionados con el acceso universal a los sitios web. Tristemente no son los únicos.

Cada vez que toco el tema de accesibilidad en la web me doy cuenta que aún existen muchas personas que no están conscientes respecto a la forma de suministrar a un discapacitado recursos de la Red. Incluso me he encontrado con comentarios poco afortunados como: ¿a poco los ciegos pueden usar internet? Lo más lamentable es que algunos de estos comentarios vienen de desarrolladores o diseñadores web.

Pues bien, al igual que ocurre en el mundo real, en el mundo virtual desde hace ya varios años se ha empezado a trabajar enérgicamente en lograr una web para todos. Uno

contrar disponible en forma gratuita en www.w3c.org/WAI.

Esencialmente, la WAI reconoce cuatro tipos de discapacidad: visual, auditiva, motriz y cognitiva (retrasos mentales). Si usted accede al apartado de la WAI verá también que existen tres certificaciones, las cuales son identificadas con las letras A, AA y AAA. Estas certificaciones se obtienen al seguir los lineamientos de accesibilidad que la WAI ha documentado y priorizado para el desarrollo de sitios web. Las certificaciones no tienen ningún costo.

La WAI ofrece también herramientas gratuitas para que usted verifique qué tan accesible es algún sitio web, independientemente de si usted lo desarrolló o es sólo usuario. Basta con poner el URL y la herramienta le indicará los problemas que puede tener el sitio revisado.

Para contar con sitios web accesibles se debe tomar en cuenta distintos aspectos: a nivel técnico, en la programación se deben utilizar los atributos de las etiquetas de HTML en forma correcta y completa, uno de los más evidentes es el atributo alt, y en general, se debe dejar de utilizar HTML para pasar a utilizar XHTML (HTML estricto). Respecto al diseño, se deben integrar componentes o elementos visuales complementarios. Por ejemplo, un video deberá tener subtítulos o closed captions. En cuanto a comunicación y mercadotecnia, la redacción del contenido de una página web también tiene consecuencias. ¿Se imagina lo que pensará un ciego si hay un letrero que diga lo más visto?

Vale la pena que hagamos un análisis detallado respecto al acceso universal a los sitios web. Si bien en México aún no tenemos una legislación federal que obligue a seguir lineamientos como los de la WAI, ¿creo que estaremos preparados para afrontar una ley de accesibilidad web mexicana el día que se promulgue?

Si quiere conocer más del tema le recuerdo que en la Universidad de Monterrey el 26 y 27 de julio se llevará a cabo el Seminario Internacional de Usabilidad y Accesibilidad para la Web; uno de los ejes centrales está precisamente en divulgar y educar sobre el tema de la columna de hoy; puede localizar más información en uaweb.org.mx.

El autor es experto en usabilidad de la web y mercadotecnia electrónica.

Pondrán 'reflejos' a los autos

► Investiga IBM tecnología para intercambio de datos entre autos y carreteras para reducir accidentes

Sacnicte Bastida

¿A punto de chocar? No importa, porque tu automóvil te avisa sobre el peligro. Y esto no es un cuento o algo del futuro.

IBM está estudiando la posibilidad de una tecnología para dotar de "reflejos" a los automóviles.

Es cierto. Tu vehículo casi hablará. La intención es que los autos intercambien la información con las carreteras, con otros automóviles y con los conductores para reducir congestiones de tráfico y evitar accidentes.

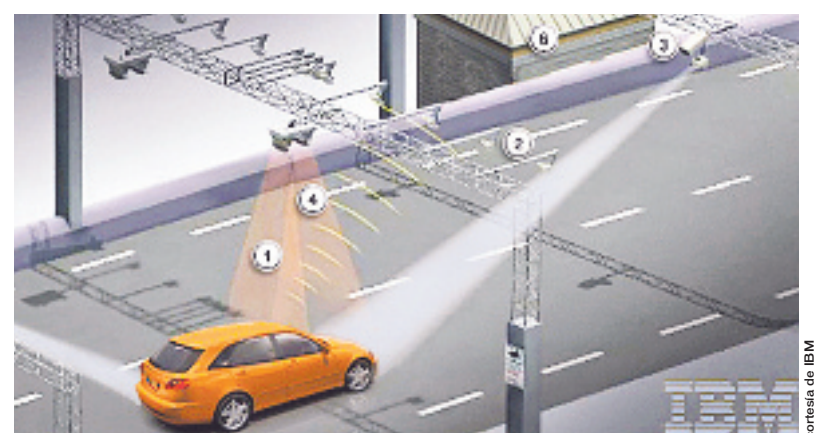
La tecnología en la que trabaja IBM promoverá elementos de seguridad activa que permitirán a los vehículos actuar como si tuvieran reflejos automáticos.

Así, los automóviles en teoría podrán intercambiar información con otros vehículos en el entorno y con la infraestructura de carreteras, así iniciarán acciones correctoras cuando sea necesario y proporcionarán información esencial a los conductores.

Cuando un vehículo inicie una acción correctora, el conductor recibirá información precisa mediante, por ejemplo, un incremento de la resistencia del acelerador o una presión del volante en determinado sentido.

El conductor también podrá recibir avisos visuales o auditivos. Además, los vehículos difundirán información a su vez sobre su posición y acciones, así como sobre los cambios en el entorno, por ejemplo, una carretera resbaladiza o un atasco inesperado.

"La idea es que el conductor mantenga siempre el control de la situación, pero que obtenga mucha mejor información del vehículo y del entorno para que sus deci-



► La intención es que los autos intercambien la información con las carreteras, con otros automóviles y con los conductores para reducir congestiones de tráfico y evitar accidentes.

Moderan el tráfico en Suecia

► Tecnologías de IBM también se utilizan en Estocolmo, Suecia, para el control de autos y pago de peaje, así como para evitar accidentes.

► En esa ciudad, medio millón de coches viajan todos los días y desde el 2005 la cifra crece por año un 18 por ciento.

► El año pasado, el Swedish National Road Administration (SNRA) y el Stockholm City Council anunciaron la implementación de un sistema de impuestos a los coches que circulen en la ciudad como el que se tiene en Londres y Oslo, para evitar demasiado tránsito y accidentes.

► La meta no sólo estaba en reducir el congestionamiento de los coches, sino también en tener mejoras en el transporte público e implementar

más infraestructuras viales para evitar accidentes, de modo que la SNRA necesitaba una forma para identificar a los autos, cobrar los impuestos y recibir el pago de esos vehículos.

► Así es como IBM entró en acción e implementó en esa ciudad una tecnología de reconocimiento de autos, cobro y puntos de control, aun en las horas pico del día. Para ello se colocó en las carreteras una infraestructura de láser, cámaras y un sistema tecnológico para detectar continuamente a los vehículos que entran en la ciudad.

► Una vez realizado el proyecto, el tráfico bajó en un 25 por ciento; durante la primavera del 2006, 40 mil pasajeros viajaron en el transporte público.

siones sean más acertadas", explica, mediante un comunicado, Dan Chevion, impulsor del proyecto en el Laboratorio de Investigación de IBM en Haifa, Israel.

Con esto ya no tendrías la necesidad como conductor de reaccionar manualmente ante situaciones complejas de modo analógico.

¿Cómo es esto? De la forma en que actúan las tecnologías existentes, como la transmisión automática, los frenos antibloqueo y los sistemas

de control de velocidad.

"Los reflejos electrónicos serán más rápidos que las acciones humanas y permitirán, por ejemplo, que los vehículos circulen más cerca unos de otros con total seguridad, mejorando la circulación", menciona Chevion en el comunicado de la compañía.

"Los humanos, sin embargo, siguen siendo claramente superiores a la hora de analizar situaciones complejas".